



Animadex

Gabriel Alejandro Orejarena Garcia
Juan Manuel Castrillón Rengifo

Docente:

Julián David Arboleda

I.E Arzobispo Tulio Botero Salazar

INTITUTO TECNOLÓGICO METROPOLITANO ITM

Tecnica en Visualización, análisis y mantenimiento de base de datos

MEDELLÍN





2024

Tabla de contenido

1. Identificación del problema y su caracterización.....	3
2. Objetivos	4
2.1. Objetivo general	4
2.2. Objetivos específicos	4
3. Justificación	4
4. Marco referencial.....	5
5. Desarrollo del proyecto.....	6
6. Planificación	7
6.1. Cronograma.....	7
7. Socialización	8
7.1. Organizador gráfico.....	8
8. Referencias.....	9





1. Identificación del problema y su caracterización

Es un sistema para almacenar la información de animales, que me ayuda a identificar si están en peligro de extinción y sus características. Además nos permite resolver perdida de datos de los animales en los zoológicos y tener mas conocimientos de ellos.





2. Objetivos

2.1. Objetivo general

Colaborar con los zoológicos del mundo a cuidar de la mejor forma posible a cada uno de sus animales.

2.2. Objetivos específicos

Registrar en una base de datos todos los posibles datos de un animal para que puedan estar mejor monitoreados y tengan una buena calidad de estancia en estos zoológicos.

Ayudar a que los animales tengan un mejor cuidado teniendo más información sobre ellos para así saber que puedan llegar a necesitar

Apoyar a los zoológicos a nivel mundial, a cuidar de la forma más completa posible a cada uno de los animales.

3. Justificación

¿Por qué? y ¿Para qué?

Hicimos este proyecto al ver el potencial que tenía la pokedex de pokemon y al investigar más en el tema vimos que no había tantos intentos por solucionar este problema, solo encontramos proyectos pequeños autónomos en 1 zoológico y no duraban más de 3 meses como mucho, dando más motivos para hacer este proyecto con el fin de poder tener un mejor manejo de los animales





no solo en un zoológico si no en todos para mejorar la vida de cada animal que habiten en cautiverio, para esto llevamos a cabo la base de datos centrada en el la seguridad de los animales, una pagina y una presentacion para presentar mejor este proyecto.

4. Marco referencial





Nuestro proyecto está basado en una base de datos de un juego que se llama "Pokemón", su nombre de la base de datos se llama "Pokedex", de ahí nuestro nombre del proyecto que se llama "Animadex". Pokedex es una base de datos que guarda toda la información de los Pokemones ya se su características como:

Nombre.

Edad.

Peso.

Altura.

Tipo de pokemon.

Nosotros nos basamos en esta base da datos para apoyar a los zoológicos pero añadiendo otros tipo de información como:

Enfermedades.

Habitat.

Territorios.

Alimentos.

Si esta en peligro de extinción o no lo esta.

5. Desarrollo del proyecto

Empezamos creando la base de datos en base basada en la pokedex y comenzamos con el proyecto añadiendo mas ideas como identificar cuales animales estan en peligro de extinción, enfermedades, nombres científicos y alimentos. Comenzamos a desarrollar la base de datos con base a nuestro conocimientos visto en clase y ayuda de Julián, despues comenzamos a registrar





datos de los animales para verificar que las relaciones vayan bien.

En el año 2024 comenzamos a mejorar la base de datos dándole calidad a la misma con los procedimientos almacenados, esto hace que la base de datos tenga calidad y pueda mantener un registro de quien registra un nuevo animal, quien modifica los datos del animal, quien elimina los datos del animal y a que hora se hace esto, también elaboramos consultas graficamente con Powerbi para ver los datos de manera grafica y llevar un mejor conteo de lo que sucede.

Despues elaboramos unas pantallas con html para diseñar como se veria la base de datos y tambien añadir, modificar y eliminar cualquier animal en esta, despues terminamos elaborando las diapositivas con toda la información que elaboramos en el proyecto.

6. Planificación

6.1. Cronograma

Cronograma de actividades (Semanas)						
2023-01						
Proceso	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio
Objetivo General						1-4
Descrición del problema						1-4
Tabla de contenido						1-4
Objetivo general específico						1-4



Alcance						1-4
2023-02						
Proceso	Julio	Agosto	Septiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre
Elaboración de la base de datos		1-4	1-2			
Elaboración de la presentación del proyecto			2-4	1-2		
Presentación del proyecto				2-4		

7. Socialización

7.1. Organizador gráfico



8. Referencias

Oscar Mauricio Murillo Vásquez, Andrés Felipe Gómez Alfaro (2017) programa de ingeniería de sistemas y computacion fundamentada en bases de datos (pag 2-20) bogota Universidad catolica de colombia

<https://es.scribd.com/document/376938739/Proyecto-Zoologico>

Maricruz Calvin, Yesenia Sarmiento, Jorge Tobón (2013) fundamentos de bases de datos (pag 3-31) mexico

<https://es.scribd.com/document/305065892/Zoologico-Base-de-Datos>



Institución
Universitaria
Reacreditada en Alta Calidad

Somos Innovación Tecnológica con *Sentido Humano*

Dirección: Calle 73 No. 76A - 354, Vía El Volador
Teléfono: (+574) 440 51 00 Fax: (+574) 440 51 02
Código Postal: 050034
Medellín - Colombia

INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA ADSCRITA AL MUNICIPIO DE MEDELLÍN

Vigilada Mineducación

www.itm.edu.co |    



SA CER 464990



SC 5941-1



Alcaldía de Medellín